

VAPRIIKKI

Oppilastehtävät

VIESTINTÄ

Postimuseo

Suomen pelimuseo

Rupriikki

Oma nimi: _____

VAPRIIKKI

POSTIMUSEO

1. Kuuntele nukkuvan postimestarin tarina. Miksi postimestari on väsynyt?



2. Tutki postinkantajien asuja. Mitä postinkantajilla oli aina mukana? Mistä postinkantajan tunnistaa?

3. Postia on kuljetettu vuosisatojen ajan eri menetelmin.
Järjestä kuljetustavat vanhimmasta uusimpaan (1-5).

jakelukärry _____

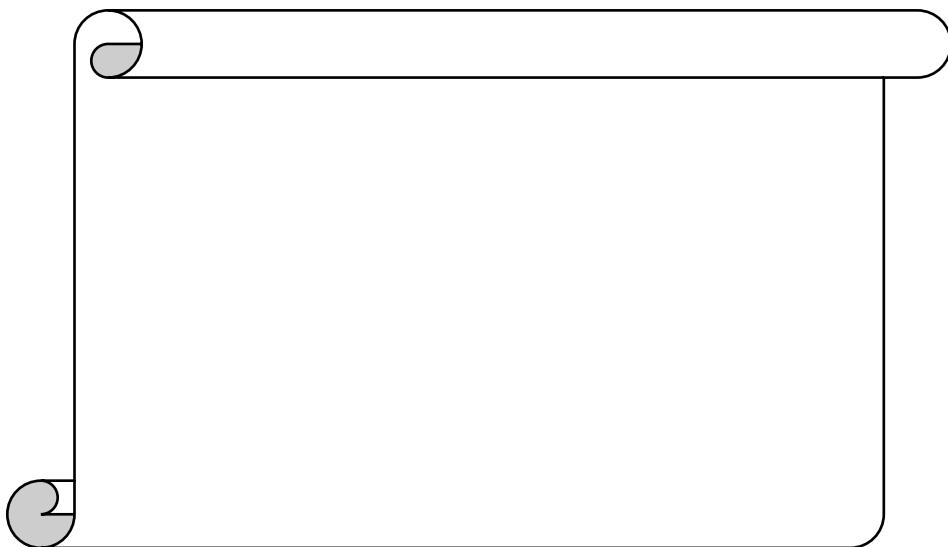
rekka _____

hevonen _____

linja-auto _____

juna _____

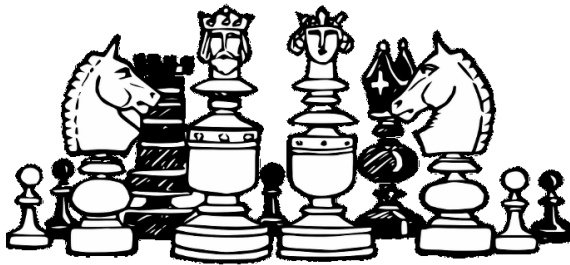
4. Etsi näyttelystä mielestäsi jännittävin **esine**. Piirrä kuva valitsemastasi esineestä.



Mikä on esineen nimi? _____

Mihin esinettä on käytetty? _____

5. Kerro omasta pelaamisestasi. Millaisia pelejä sinä pelaat?
Kenen kanssa pelaat?



6. Nimeä 3 asiaa tai taitoa, joita peleissä voi oppia.

1 _____

2 _____

3 _____

7. Noin 90 % suomalaisista pelaa vähintään kerran kuukaudessa. Mikä saa ihmiset pelaamaan?

8. Etsi lautapeliosiolta vanhin Suomessa tehty kaupallinen (eli myynnissä ollut) peli. Mikä se on ja milloin se ilmestyi?

9. Etsi museosta 3 peliä, joita voi pelata sekä yksin että yhdessä.

1 _____

2 _____

3 _____

▶▶ RUPRIIKKI

10. Media tarkoittaa viestintävälineitä, joilla voi vastaanottaa viestejä tai viestittää itse. Mitä medioita sinä käytät?

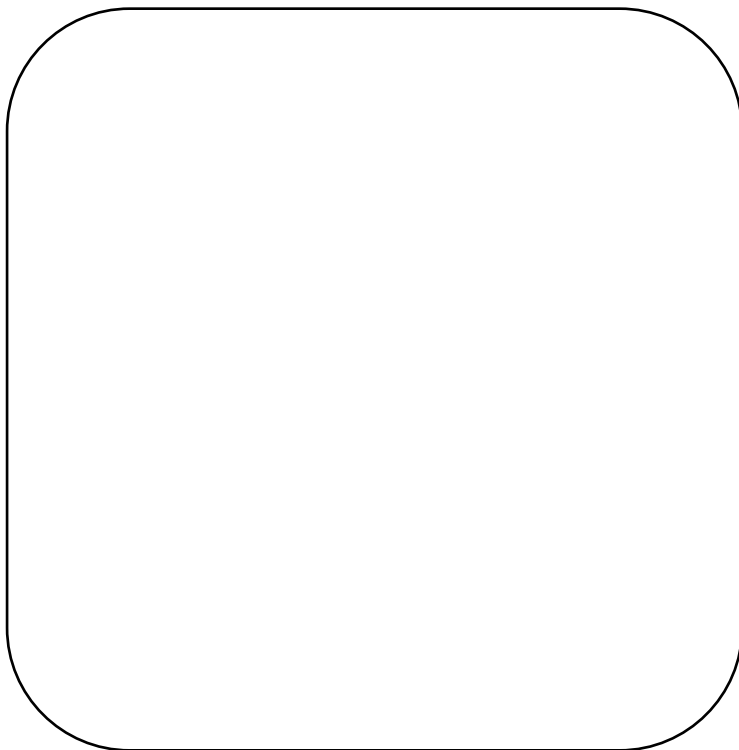


11. Miten ihmiset ovat viestineet toisilleen ennen nykyaikaisia välineitä?

12. Mikä on IRC?

13. Miten sosiaalinen media voi vaikuttaa kaverisuhteisiin?

14. Piirrä tai kuvaile, millainen voisi olla tulevaisuuden viestintäväline. Mitkä ovat sen tärkeimmät ominaisuudet?



MUSEON SÄÄNNÖT

1. Museossa liikutaan rauhallisesti ja hillitysti.
2. Vierailun ajan kuljetaan opettajan kanssa.
3. Näyttelyesineisiin ei kosketa ilman lupaa.
4. Omia eväitä saa syödä erikseen osoitetulla paikalla.
5. Näyttelytiloissa saa valokuvata ilman salamaa ja kuvia voi jakaa somessa #vapriikki.