

VAPRIIKKI

Oppilastehtävät

# IHMINEN JA LUONTO

Tampereen luonnontieteellinen museo

Kivimuseo

Suomen pelimuseo

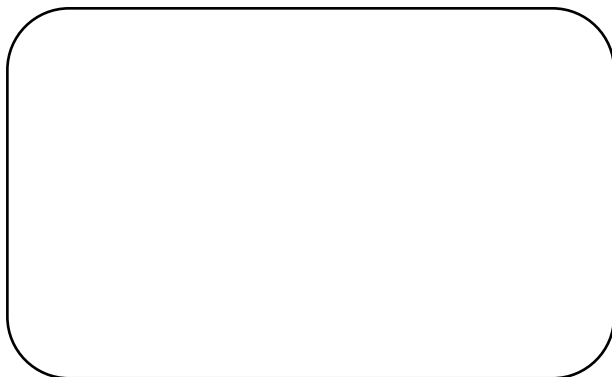
Oma nimi: \_\_\_\_\_



1. Jokamiehenoikeudet tarkoittavat, että jokainen saa liikkua luonnossa ja hyödyntää sitä ilman maanomistajan lupaa. Luontoa ei saa kuitenkaan vahingoittaa. Mitä luonnossa saa ja mitä ei saa tehdä?

	KYLLÄ	EI
Saanko kerätä ja syödä marjoja?		
Saanko mennä uimaan?		
Saanko kaataa puun?		
Saanko tehdä suuren nuotion metsään?		
Saanko kerätä linnunmunia?		
Saanko metsästä jäniksen?		
Saanko onkia ja pilkkiä?		
Saanko heittää roskia luontoon?		
Saanko nukkua yön teltassa?		

2. Piirrä tähän museossa asustava lempieläimesi!



VAPRIIKKI

3. Luonnossa liikkuvan eläimen voi tunnistaa sen jättämistä jäljistä. Mikä tästä meni?



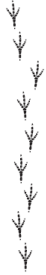
a.



b.



c.



d.

a. \_\_\_\_\_

c. \_\_\_\_\_

b. \_\_\_\_\_

d. \_\_\_\_\_

4. Etsi museosta auto. Mitä jälkiä ihminen jättää luontoon?

---

---

---

---

---

# KIVIMUSEO

5. Kivimuseon kokoelmaan kuuluu noin 8000 erilaista kivi- ja mineraalinäytettä. Tutki näyttelyn esineitä ja selvitä, mikä on Kivimuseon painavin kivi ja kuinka paljon se painaa.

---

6. Yhdistä oikein.

**Meteoriitti**

**Kivettynyt eliö**

**Smaragdi**

**Pirkanmaan maakuntakivi**

**Fossiili**

**Punainen jalokivi**

**Pallokivi**

**Avaruudesta pudonnut kappale**

**Rubiini**

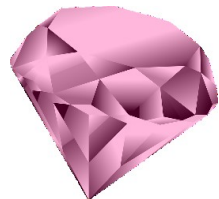
**Vihreä jalokivi**

7. Mihin ihminen käyttää ja on käyttänyt kiviä?

---

---

---



8. Ihminen käyttää hyödyksi muitakin luonnonmateriaaleja kuin kiveä. Mihin näitä eliöitä tai materiaaleja käytetään?

Savi: \_\_\_\_\_

Kasvit: \_\_\_\_\_

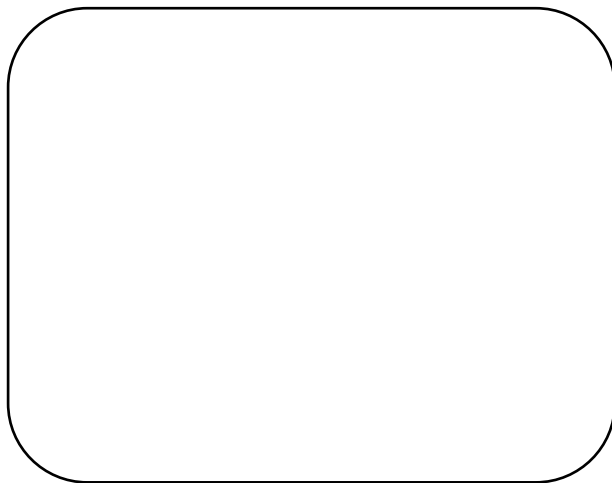
Puu: \_\_\_\_\_

Metalli: \_\_\_\_\_

Öljy: \_\_\_\_\_

9. Piirrä tähän mielestäsi Kivimuseon mielenkiintoisin kivi- tai mineraalinäyte.

Kivi- tai mineraalinäytteen nimi: \_\_\_\_\_



10. Kerro omasta pelaamisestasi. Millaisia pelejä sinä pelaat?  
Kuinka usein? Onko sinulla peliaika?

---

---

---

11. Pelit johdattavat pelaajaansa uusiin maailmoihin. Millainen  
luontomaisema näissä peleissä on?

Sampo (1904):

---

Netherworld (1988):

---

Galilei (1997):

---

Propilkki (1999):

---

Clash of Clans (2012):

---

Cities: Skylines (2015):

---

12. Suunnittele luontoon sijoittuva peli.

*Pelin sankari:* \_\_\_\_\_

*Missä seikkaillaan:* \_\_\_\_\_

*Millä pelataan:* \_\_\_\_\_

*Säännöt:* \_\_\_\_\_

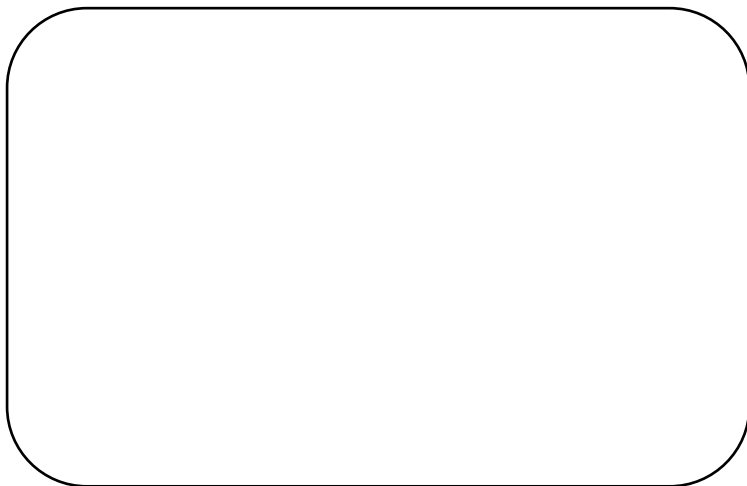
\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

*Miten pelin voittaa:* \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

13. Piirrä tähän oma pelihahmosi.



# MUSEON SÄÄNNÖT

1. Museossa liikutaan rauhallisesti ja hillitysti.
2. Vierailun ajan kuljetaan opettajan kanssa.
3. Näyttelyesineisiin ei kosketa ilman lupaa.
4. Omia eväitä saa syödä erikseen osoitetulla paikalla.
5. Näyttelytiloissa saa valokuvata ilman salamaa ja kuvia voi jakaa somessa #vapriikki.